

§ 1

Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin określa rodzaj i zakres usługi świadczonej drogą elektroniczną w ramach serwisu dimenshon.com oraz dostępu do gry internetowej „Dimenshon” dostępnej na tym serwisie, a także zawiera inne informacje wymagane przez prawo.
2. Gra internetowa „Dimenshon” znajduje się pod adresem <https://www.dimenshon.pl/> lub <https://www.dimenshon.com/> oraz na podstronach tychże domen.
3. Akceptacja regulaminu oznacza również akceptację Taryfikatora Kar, oraz regulamin Shoutbox’a, które znajdują się na samym końcu regulaminu.
4. Regulamin jest także udostępniony w formie dokumentu PDF, tak aby Użytkownik mógł pozyskać, odtwarzać i utrzymywać Regulamin za pomocą systemu teleinformatycznego, którym się posługuje.
5. Właścicielem gry świadczącym usługi w grze internetowej „Dimenshon” jest firma GaiDo Software z siedzibą w Gorzowie Wielkopolskim NIP: 599-317-82-71, REGON: 362769823

§ 2

Wymagania sprzętowe

1. Aby korzystać poprawnie z serwisu należy posiadać najnowszą wersję przeglądarki Firefox, Chrome, Opera, Vivaldi oraz Microsoft Edge. Na pozostałych przeglądarkach lub na ich starszych wersjach mogą występować nieprawidłowości.
2. W przypadku korzystania z urządzeń mobilnych z systemem iOS lub Android należy posiadać najnowszą wersję przeglądarki Firefox lub Chrome. Na czas obecny silnik mapy nie jest w pełni przystosowany do urządzeń mobilnych zatem mogą występować nieprawidłowości w funkcjonowaniu gry.
3. Administracja gry zastrzega sobie prawo do używania plików cookies w celu prawidłowego działania serwisu, ściśle określonych w Polityce prywatności w podpunkcie „Cookies”
4. Użytkownik, korzystając z Gry oraz Serwisu „Dimenshon”, nie może używać programów lub usług zapewniających anonimowe proxy, czyli takich, które nie podają źródła, z którego pochodzi połączenie z Grą. System obecnie blokuje kilka z wielu dostępnych bramek proxy (np. Tor) uniemożliwiając rozgrywkę.

§ 3

Usługi świadczone w serwisie Dimenshon

1. Korzystanie z serwisu Dimenshon jest dobrowolne oraz bezpłatne w podstawowym zakresie. Właściciel serwisu zastrzega sobie prawo do wprowadzania opłat za wybrane usługi lub elementy gry.
2. Administracja gry zastrzega sobie możliwość czerpania korzyści z reklam umieszczanych w serwisie Dimenshon jak i samej grze.

3. Rejestracja w grze jest bezpłatna (darmowa).
4. Rejestracja powoduje utworzenie konta na warunkach w tym Regulaminie i oznacza, że Użytkownik zapoznał się z jego treścią oraz akceptuje ją w całości.
5. Rejestracja w grze jest jednoznaczna z zawarciem umowy z właścicielem serwisu na warunkach określonych w Regulaminie.
6. Rejestrując się osoba oświadcza, iż ukończyła 13 lat.
7. Login oraz hasło musi zostać zapamiętane przez Gracza. W przypadku zgubienia hasła jest możliwość odzyskania go poprzez zakładkę przypomnienie hasła. W przypadku całkowitego utracenia konta Gracz ma możliwość odzyskania konta kontaktując się z administratorem (Właścicielem) gry, podczas kontaktu w celu odzyskania konta należy uwzględnić swój login (lub adres E-Mail), przedmioty jakie mniej więcej znajdowały się na koncie Gracza, który stracił dostęp do konta, postacie oraz daty ostatniego logowania.
8. Gracz ma obowiązek aktualizować swój adres E-Mail – właściciel oraz administracja nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wywołane nieprawidłowością lub nieaktualnością adresu E-Mail.
9. Gracz oświadcza, że podawane przez niego dane są prawdziwe, nie naruszają praw osób trzecich oraz nie naruszają obowiązującego prawa i powszechnie przyjętych form obyczajowych.
10. Rejestrując się gracz przyjmuje do informacji, iż on jest współwłaścicielem konta, który bierze na siebie pełną odpowiedzialność za czyny dokonane za pomocą swojego konta. Drugim współwłaścicielem konta jest administracja gry, która nie ponosi odpowiedzialności za czyny spowodowane niedbałością drugiego właściciela nazywanego Graczem.
11. Konta powyżej 6 miesięcy nieaktywności są usuwane z gry bezpowrotnie.
12. Nad przestrzeganiem regulamin czuwają osoby oznaczone przez Właściciela jako Administrator, Mistrz Gry
13. Nad przestrzeganiem regulaminu czatu czuwają osoby oznaczone przez Właściciela lub osoby wymienione wyżej przez Moderatorów i osoby wymienione wyżej w podpunkcie 9.
14. Właściciel gry wykonuje okresowe kopie zapasowe bazy danych gry i oprogramowania.
15. W przypadku krytycznych awarii gry administrator serwisu ma prawo cofnąć grę korzystając z kopii zapasowej ze skutkiem cofnięcia stanu całej gry lub jej elementów.
16. Wszelkie transakcje w grze z Graczami, a postaciami wirtualnymi (NPC) w samej grze mają wyjątek wirtualny i nie mają żadnej mocy prawnej.
17. Administracja nie bierze odpowiedzialności za problemy z serwerami i infrastrukturą sieciową, które wynikają z problemów firm trzecich. W razie wystąpienia takich problemów Administracja dołoży wszelkich starań, by zadośćuczynić poniesione przez Graczy straty opisane w podpunkcie poniżej (podpunkt 16).
18. W przypadku przerw w pracy serwisu wynikających z przedłużających się prac konserwacyjnych, czynników losowych, awarii sprzętu, usterek zależnych od firm trzecich Administrator przedłuży Graczom o czas trwania przerwy wszystkie wykupione za „Punkty Premium” bonusy mające trwać określony czas. W przypadku poważnych awarii, w wyniku których doszło do utraty części informacji o Koncie Gracza, Administrator dołoży wszelkich starań, by zrekomensować takim Graczom utracone bonusy nabyte w Grze za „Punkty Premium” poprzez przywrócenie „Punktów Premium” lub utraconych bonusów.

19. Nie ma możliwości wymiany jakichkolwiek dóbr wirtualnych w Grze (złoto, punkty oraz punkty premium) na jakikolwiek pieniężny ekwiwalent. Są to wyłącznie elementy samej Gry i tak muszą być traktowane.
20. W przypadku konieczności zakończenia prowadzenia usług związanych z serwisem Dimenshon, Administrator poinformuje Graczy o tym fakcie na łamach serwisu Dimenshon na 2 tygodnie przed odłączeniem dostępu Graczy do serwisu Dimenshon.
21. Administrator może zmienić serwer Gry, z utratą przez Graczy części lub wszystkich przedmiotów lub innych elementów w Grze. W takim wypadku poinformuje o tym Graczy na łamach serwisu Dimenshon w terminie 2 tygodni przed planowaną zmianą.
22. Administrator zastrzega sobie prawo do odebrania złota, punktów i innych elementów gry zdobytych w sposób niedozwolony, np. poprzez wykorzystanie błędu w Grze, Zakładce Premium i Forum. Gracz powinien niezwłocznie zgłosić błąd administracji. W przypadku podejrzenia, że działanie Gracza podjęte zostało z zamiarem wykorzystania błędu w Grze, jego Konto zostanie czasowo lub na stałe zablokowane.

§ 4

Waluta Premium

1. Obecnie ta zakładka jest niedostępna, lecz reguły panujące w przyszłości zostaną tutaj opisane.
2. W celu zdobycia waluty premium jaką są Punkty Premium, należy przejść w grze do zakładki Premium i wybrać operatora płatności.
3. W przypadku nieprawidłowego działania usługi premium, trzeba niezwłocznie zgłosić usterkę administracji serwisu.
4. W przypadku usunięcia konta punkty premium nie są zwracane graczowi.
5. W przypadku zakupu waluty premium masz prawo zwrócić zakupioną walutę w przeciągu 14dni od otrzymania punktów premium na koncie tylko i wyłącznie jeśli ich nie wykorzystasteś. Po tym czasie lub w momencie kiedy zostaną wykorzystane zakupione punkty premium nie ma jakiegokolwiek możliwości zwrotu zakupionych Punktów premium.

§ 5

Umieszczanie materiałów w serwisie

1. Nadesłanie jakiegokolwiek treści (komentarzy, postów na Forum, map, grafik, dialogów itp.) równoznaczne jest z oświadczeniem przez osobę nadsyłającą treść, że jest on jej autorem i nie narusza ona praw własności intelektualnych osób trzecich.
2. Autorzy nadesłanych treści (komentarzy, postów na Forum, map, grafik, dialogów itp.) wyrażają zgodę na ich zamieszczenie w serwisie Dimenshon w celu ich udostępnienia Użytkownikom oraz innym osobom korzystającym z Internetu i oświadczają, że nie roszczą sobie z tego tytułu żadnych opłat, w szczególności od administracji, Graczy oraz użytkowników Internetu.
3. W ramach zgody, o której mowa powyżej (pkt VIII.2), autorzy zezwalają na wykorzystywanie ich materiałów przez Użytkowników i innych korzystających z sieci Internet, w tym na: zwielokrotnianie, utrwalanie, sporządzanie cyfrowego zapisu, wprowadzanie do pamięci komputera, wprowadzenie do własnych baz danych, bądź w postaci oryginalnej, bądź w

postaci fragmentów, opracowań (abstraktów), przeprowadzanie korekty stylistycznej i ortograficznej, wprowadzanie przeróbek i adaptacji, wprowadzenie w całości lub części do sieci komputerowej w sposób umożliwiający transmisję odbiorczą przez zainteresowanego Użytkownika.

4. Autorzy treści wyrażają zgodę na korzystanie z ich prac przez każdego użytkownika sieci Internet w zakresie odczytywania oraz pobierania treści w celu wykorzystywania ich do własnego użytku osobistego.
5. Korzystanie z udostępnionych materiałów, zarówno w zakresie odbioru jak i przesyłania treści, może odbywać się wyłącznie w sposób zgodny z obowiązującym prawem, zasadami współżycia społecznego i dobrymi obyczajami, przy poszanowaniu dla praw własności intelektualnej.
6. Zabronione jest umieszczanie tekstów/materiałów o charakterze komercyjnym.
7. Administracja ma prawo do zamieszczenia lub usunięcia jednego lub więcej elementów nadesłanych przez danego Użytkownika bez podania przyczyn, a w szczególności w przypadku podejrzenia o plagiat lub łamania Regulaminu.

§ 6

Dane Osobowe

1. Żadne dane osobowe gracza nie są wymagane w procesie rejestracji Konta w Grze ani do prawidłowego świadczenia podstawowej usługi, jaką jest Gra z wyłączeniem usług dostępnych za Punkty Premium.
2. Rejestrując się zgadzasz się na udostępnienie administracji swoich danych osobowych w celu zrealizowania zakupu Punktów Premium, a w przypadku adresu E-Mail zgadzasz się na udostępnienie swoich danych osobowych (adres E-Mail) w celu prawidłowego funkcjonowania serwisu.
3. Gracz ma prawo do wglądu, poprawienia, bądź uzupełnienia swoich danych osobowych.
4. Gromadzenie danych związanych z aktywnością konta w grze (IP, użyta przeglądarka) nie wymaga odrębnej zgody Użytkownika konta. Adres IP pozyskiwany jest przez Administratora automatycznie w celu:
 - a. zapewnienia bezpieczeństwa połączenia dla graczy poprzez ograniczenie możliwości używania ukradzionych ciasteczek. Na pewnym poziomie bezpieczeństwa konta użytkownik nie jest traktowany jako zalogowany jeżeli jego adres IP się zmienił.
 - b. zapewnienia ochrony przed atakami siłowymi typu brute force polegającymi na nieustannym odpytywaniu serwerów z jednego adresu IP o różne rzeczy (zgadywania hasła lub innych danych pozwalających dokonywać zmian na koncie gracza).
 - c. weryfikacji użytkownika pod kątem zachowań stanowiących naruszenie Regulaminu gry.

§ 7

Taryfikator Kar

1. Taryfikator kar zostanie opracowany wkrótce. Po ogłoszeniu zmian nowe zmiany wchodzi w życie następnego dnia po umieszczeniu materiału w serwisie Dimenshon.

§ 8

Regulamin Czaty zwanego Shoutbox'em

1. Regulamin shoutbox'a zostanie opracowany wkrótce. Po ogłoszeniu zmian nowe zmiany wchodzi w życie następnego dnia po umieszczeniu materiału w serwisie Dimenshon.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Nieważność jednego z postanowień Regulaminu stwierdzona orzeczeniem właściwego sądu, nie powoduje nieważności pozostałych postanowień Regulaminu.
2. Administracja ma prawo do zmiany regulaminu, polityki prywatności, taryfikatora kar oraz regulaminu czatu. W przypadku zmian administrator musi poinformować graczy 7 dni przed wprowadzeniem zmian o zmianach w regulaminie.
3. Przed każdym logowaniem do Gry, Gracz powinien sprawdzić, czy niniejszy Regulamin nie uległ zmianie. Administracja będzie prezentowała na łamach serwisu Dimenshon informację o takiej zmianie.
4. Zalogowanie się do serwisu oznacza akceptację przez Użytkownika całości aktualnego Regulaminu.
5. W przypadku niezaakceptowania zmian w Regulaminie, Gracz powinien powstrzymać się od zalogowania do Gry i korzystania z serwisu Dimenshon i niezwłocznie powiadomić administrację o takiej decyzji co skutkować będzie usunięciem konta Gracza.